

**DuocSwap**

Profesor: Ignacio VillaRoel Sanchez

Asignatura: Capstone

Fecha: 14-11-2024

**Índice**

[**Abstract (Resumen en español) 2**](#_heading=h.mx6rhsr1u6h2)

[**Metodología aplicada 3**](#_heading=h.9va4fe2petnw)

[**Evidencias del Avance del Proyecto 3**](#_heading=h.k0wcluntij3d)

[**Aspectos formales 5**](#_heading=h.g42xcyb2vqe6)

[**Conclusiones individuales 5**](#_heading=h.9edu2ee6afsl)

[**Reflexión 5**](#_heading=h.mzjeq6uhir25)

Autoevaluación Informe de Avance del Proyecto APT

# Abstract (Resumen en español)

En el desarrollo del proyecto DuocSwap, he tenido la oportunidad de poner en práctica mis conocimientos en ingeniería de software y Desarrollo Movile, centrándome en la estructura del sistema y la implementación de características clave como el inicio de sesión de usuarios y la administración de transacciones. La utilización de un enfoque modular mediante MariaDB y Angular ha sido esencial para lograr la escalabilidad y seguridad de la plataforma. A pesar de algunos desafíos, como la migración de la base de datos, estos fueron superados con ajustes en la planificación y distribución de tareas.

Desarrollo de Ingeniería

# Metodología aplicada

Opté por una metodología tradicional para asegurar el orden en cada etapa del proyecto, cumpliendo con los plazos fijados. También hice ajustes en esta metodología para optimizar la redistribución de tareas según la carga de trabajo. Las revisiones periódicas resultaron cruciales para mantener la calidad del proyecto en cada fase.

# Evidencias del Avance del Proyecto

Hasta ahora, hemos logrado desarrollar y documentar los siguientes elementos clave:

* Documentación de Requerimientos: Se han establecido los requerimientos necesarios para el proyecto, alineados con las expectativas de los usuarios y objetivos.
* Casos de Uso: Se han creado casos de uso detallados, definiendo las interacciones usuario-sistema y guiando el desarrollo.
* Mockups: Se diseñaron mockups de la interfaz para anticipar la experiencia de usuario y permitir retroalimentación.
* Acta de Constitución del Proyecto: El acta formaliza el alcance, objetivos y las partes interesadas.
* Informes de ERS y DAS: Se completaron los informes de especificación de requerimientos y diseño arquitectónico, proporcionando una base sólida.
* Diagramas de Actividad y de Secuencia: Representan flujos de trabajo y la interacción entre componentes del sistema.
* Modelo Relacional de la Base de Datos: Define la estructura y las relaciones de la base de datos.
* Modelo de Clases: Representa las entidades y relaciones en el sistema.
* Diagramas de Componentes y Despliegue: Muestran la organización de los componentes y su distribución en la infraestructura.
* Matriz RACI y Matriz de Riesgo: Definen responsabilidades y mitigan posibles riesgos.
* Carta Gantt: Ilustra el avance del proyecto conforme a los plazos.

# 

# Aspectos formales

El informe sigue los lineamientos formales especificados, con especial cuidado en la precisión del lenguaje técnico y ortográfico. El formato incluye portada, índice, resumen, desarrollo de ingeniería, y anexos, cumpliendo con el estándar de presentación requerido. Las referencias y citas se han integrado de manera adecuada, y se ha incluido la documentación gráfica y tabular para respaldar el informe.

# Conclusiones individuales

Este proyecto ha sido una excelente oportunidad para reforzar mis habilidades técnicas y de gestión. Aprendí la importancia de la comunicación constante y la flexibilidad en la planificación ante imprevistos. Mejoré en desarrollo orientado a objetos y administración de bases de datos complejas. En resumen, esta experiencia me permitió consolidar mi formación en ingeniería de software, aportando soluciones eficaces ante los desafíos enfrentados.

# Reflexión

Durante mi participación, el trabajo en bases de datos y la creación de diagramas UML fueron claves para aplicar y perfeccionar mis habilidades técnicas. La elaboración de modelos de clases y secuencia facilitó mi comprensión de las interacciones del sistema y contribuyó al diseño orientado a objetos. Además, enfrentar el reto de implementar la lógica de negocio en Django me permitió desarrollar funcionalidades críticas como el sistema de publicaciones y notificaciones, mejorando la experiencia de los usuarios.

En cuanto a los desafíos, la gestión del tiempo fue uno de los principales. La complejidad de ciertos módulos requería replantear el enfoque y proponer soluciones efectivas, como dividir tareas extensas en hitos menores. Esta estrategia permitió un seguimiento más preciso y un mejor control del proyecto, ayudándonos a cumplir con los plazos. Este proceso me enseñó la importancia de la adaptabilidad y planificación en la gestión de proyectos de software, fundamentales para el éxito del proyecto.